

Karta pracy 2-2A „Ptaki”

1. Dopasuj ptaka do jego gniazda.



2.

POŁĄCZ DZIÓB Z PTAKIEM













KARTA PRACY: Bielik – wyjątkowy ptak szponiasty KLASY I–III SP

IMIĘ I NAZWISKO: DATA:

Zadanie 1.

Połącz linią ptaka z odpowiednim pożywieniem i typem dzioba oraz nogi.

bielik			ryba
krzyżówka			nasiona i ziarna zbóż
jaskółka			rośliny wodne np. moczarka kanadyjska
wróbel			owady np. mucha

Zadanie 2.

Wykreślanka – skreśl co drugą literę w podanych wyrazach, a otrzymasz nazwy ptaków drapieżnych.

- M T Y U S A Z F O H Ł J Ó A W E
- B Y Ł W O G T B N C I O A T K D
- R C Y H B S O J Ł K Ó U W Z
- P E U T S A T C U N Ł V K F A B
- B W I G E K L S I R K F

PAMIĘTAJ!

Wszystkie ptaki szponiaste w naszym kraju oraz w krajach Unii Europejskiej są objęte ścisłą ochroną gatunkową.